

УДК 519.254

*О. В. Махныткина***Оптимизация траектории развития слабоформализованного объекта с иерархической структурой***O. V. Makhnitkina***Optimizing a Trajectory of Development of Weakly Formalized Object with Hierarchical Structure**

Предложен новый подход к моделированию траектории слабоформализованного объекта с изменчивой иерархической структурой на основе метода динамического программирования. Рассмотрена задача оптимизации траектории обучения студента.

**Ключевые слова:** слабоформализованный объект, иерархическая структура, динамическое программирование, траектория обучения.

Многие социальные, экономические и технические объекты характеризуются качественной природой параметров предметной области, неоднородностью шкал измерений параметров, нелинейным характером взаимосвязи характеристик, т. е. относятся к слабоформализованному типу. Для большинства объектов при этом характерна иерархическая структура показателей. Среди работ, посвященных математическому моделированию слабоформализованных объектов, широкое распространение получили подходы к изучению статических состояний объектов, такие как теория комплексного оценивания [1–3], метод анализа иерархий Т. Саати [4; 5], гибридные экспертные системы [6; 7], и в меньшей мере изучены вопросы динамических изменений состояния слабоформализованного объекта. Особую сложность и актуальность представляет временной анализ слабоформализованных объектов с изменчивой структурой. Например, на социально-экономическое состояние регионов влияют различные целевые программы, действующие ограниченный период времени; результат обучения (компетентность) студента зависит от меняющихся каждый семестр дисциплин и тем научно-исследовательской работы и т. д. Рассматриваются постановка и решение задачи нахождения оптимальных состояний слабоформализованных объектов с изменчивой иерархической структурой.

В общем виде оценку состояния иерархического объекта можно записать в следующем виде.

Обозначим:  $M = \{1, 2, \dots, m\}$  — множество частных критериев, оценки  $x_p \in X_p$  по которым принимают значения из множеств  $X_p$ ,  $p \in M$ ,  $y_0 \in Y_0$  — интегральный показатель оценки, который вычисляется

In the article it is offered to use new approach to modeling a trajectory of weakly formalized object with changeable hierarchical structure basing on a method of dynamic programming. The research considers a problem of optimizing a trajectory of training students.

**Key words:** weakly formalized object, hierarchical structure, dynamic programming, training trajectory.

в соответствии с процедурой агрегирования  $F(\cdot): X \rightarrow Y_0$  или с учетом иерархической структуры:

$$\begin{cases} y_{ij\dots kl} = F_{ij\dots kl}(x_p) \\ y_{ij\dots k} = F_{ij\dots k}(y_{ij\dots kl}) \\ \dots \\ y_i = F_i(y_{ij}) \\ y_0 = F_0(y_i) \end{cases} \quad (1)$$

где  $x = (x_1, x_2, \dots, x_m) \in X = \prod_{p \in M} X_p$ ,  $i = \overline{1, m_i}$ ,  $j = \overline{1, m_j}$ ,

$k = \overline{1, m_k}$ ,  $l = \overline{1, m_l}$  — индексы уровней иерархии;

$m_i$  — количество показателей на уровне иерархии  $i$ ;  $F_{ij\dots k}$  — процедура агрегирования на  $ij\dots k$ -м уровне иерархии. Множество оценок  $y = (y_0, y_1, \dots, y_{ij\dots k}, \dots, y_{m_1 \dots m_1} \dots y_{m_m \dots m_m})$  описывает состояние объекта.

Для описания изменений состояний слабоформализованного объекта будем использовать понятие траектории — последовательная смена состояний объекта во времени. Оптимальной будем называть траекторию, обеспечивающую на протяжении изучаемого периода лучшие результаты относительно заданного общего критерия качества системы. Нахождение оптимальной траектории развития объекта и оптимальных наборов управляющих воздействий на него возможно на основе метода динамического программирования,

в основе которого лежит принцип оптимальности Р. Беллмана [8]: каково бы ни было состояние системы в результате какого-либо числа шагов, на ближайшем шаге нужно выбирать управление так, чтобы оно в совокупности с оптимальным управлением на всех последующих шагах приво-

дило к оптимальному выигрышу на всех оставшихся шагах, включая данный. Опишем метод динамического программирования.

Рассмотрим состояние  $y$  объекта в динамике. Переход системы из состояния  $y^t$  в состояние  $y^{t+1}$  осуществляется под воздействием вектора управления  $u^t \in \Omega_u$  с компонентами  $u_1^t, \dots, u_q^t$  в соответствии с функциональной зависимостью  $y^{t+1} = F^{t+1}(y^t, u^t)$ . В начальный момент времени система находится в состоянии  $y^0$ . На 1-м шаге под действием переменной управления  $u^0$  система переходит из состояния  $y^0$  в состояние  $y^1$ , т.е.  $y^1 = F^1(y^0, u^0)$ . На последнем  $n$ -м шаге под действием переменной управления  $u^{n-1}$  система переходит из состояния  $y^{n-1}$  в состояние  $y^n$ , т.е.  $y^n = F^n(y^{n-1}, u^{n-1})$ . Обозначим показатель эффективности процесса управления в момент времени  $t$  через  $Z^t = g^t(y^{t-1}, u^{t-1})$ . Учитывая требование аддитивности функции [9], показатель эффективности на всем промежутке времени можно записать  $Z = \sum_{t=1}^n g^t(y^{t-1}, u^{t-1}) + F^n(y^n)$ . Тогда задача нахождения оптимальной траектории формулируется как задача определения управлений  $u^0, \dots, u^n$  и значений последовательности  $y^0, \dots, y^n$ , которые в совокупности приводят к максимальному (минимальному) значению критерия  $Z$ .

Рассмотрим возможность применения метода динамического программирования для иерархической структуры, заданной соотношением (1). Пусть в момент времени  $t$  система показателей описывается вектором  $x^t = \{x_p^t\}$ . Предполагается воздействие каждого  $x_p^t$  сразу на несколько показателей  $y_{ij...kl}^t$  нижнего уровня иерархии показателей, которые в свою очередь влияют на показатели верхних уровней иерархии. Тогда в качестве управления  $u^t$  будем рассматривать значения показателей  $x^t$ . Для описания изменений в структуре на каждом шаге введем переменную:

$$\delta_{p,ij...kl}^t = \begin{cases} 1, & \text{если показатель } p \text{ участвует в оценке критерия } y_{ij...kl}^t \\ 0, & \text{иначе} \end{cases} \quad (2)$$

С учетом введенных предположений получаем постановку. В начальный момент времени система находится в состоянии:

$$\begin{cases} y_{ij...kl}^0 = F_{ij...kl}^0(x_p^0, \delta_{p,ij...kl}^0) \\ y_{ij...k}^0 = F_{ij...k}^0(y_{ij...kl}^0) \\ \dots \\ y_i^0 = F_i^0(y_{ij}^0) \\ y_0^0 = F_0^0(y_i^0) \end{cases} \quad (3)$$

На 1-м шаге под действием переменной управления  $u^0$  система переходит из состояния  $y^0$  в состояние  $y^1$ , т.е.

$$\begin{cases} y_{ij...kl}^1 = F_{ij...kl}^1(y_{ij...kl}^0, u^0, \delta_{p,ij...kl}^1) \\ y_{ij...k}^1 = F_{ij...k}^1(y_{ij...kl}^0, y_{ij...kl}^1) \\ \dots \\ y_i^1 = F_i^1(y_{ij}^0, y_{ij}^1) \\ y_0^1 = F_0^1(y_0^0, y_i^1) \end{cases} \quad (4)$$

На последнем  $n$ -м шаге под действием переменной управления  $u^{n-1}$  система переходит из состояния  $y^{n-1}$  в состояние  $y^n$ , т.е.

$$\begin{cases} y_{ij...kl}^n = F_{ij...kl}^n(y_{ij...kl}^{n-1}, u^{n-1}, \delta_{p,ij...kl}^n) \\ y_{ij...k}^n = F_{ij...k}^n(y_{ij...kl}^{n-1}, y_{ij...kl}^n) \\ \dots \\ y_i^n = F_i^n(y_{ij}^{n-1}, y_{ij}^n) \\ y_0^n = F_0^n(y_0^{n-1}, y_i^n) \end{cases} \quad (5)$$

Показатель эффективности процесса управления в момент времени  $t$  на нижнем уровне иерархии обозначим  $Z_{ij...kl}^t = g^t(y_{ij...kl}^{t-1}, u^{t-1})$ . Эффективность управления для остальных уровней иерархии обозначим  $Z_{ij...k}^t = g^t(y_{ij...k}^{t-1}, y_{ij...k}^{t-1})$ .

Тогда эффективность управления в момент времени  $t$  вычислим по формуле

$$Z^t(u^{t-1}, y^{t-1}) = \alpha_0 g^t(y_0^{t-1}, y_0^{t-1}) + \sum_i \alpha_i g^t(y_i^{t-1}, y_i^{t-1}) + \dots + \sum_i \sum_j \alpha_{ij} g^t(y_{ij}^{t-1}, y_{ij}^{t-1}) + \sum_i \sum_j \dots \sum_k \sum_l \alpha_{ij...kl} g^t(y_{ij...kl}^{t-1}, u^{t-1}), \quad (6)$$

где  $\alpha_{ij...kl}$  — коэффициент значимости показателя.

Решение задачи нахождения оптимальной траектории представляет собой набор векторов  $s = \{(y^0, y^0), \dots, (y^{n-1}, y^{n-1}), (y^n)\}$  для каждого периода времени  $t$ . Поиск оптимальной траектории осуществляется за счет нахождения набора управляющих воздействий, обеспечивающего достижение оптимального значения показателя эффективности:

$$Z = \sum_{t=1}^n Z^t(u^{t-1}, y^{t-1}) + F^n(y_0^n). \quad (7)$$

Обозначим  $\hat{Z}^t$  — максимальное значение критерия эффективности  $Z^t$  для оптимального процесса, начинающегося в момент времени  $t$ , тогда поиск решения осуществляется согласно следующим рекуррентным соотношениям:

$$\hat{Z}^n = \max_{u^n \in \Omega_{u^n}} Z^n[u^{n-1}, y^{n-1}], \quad (8)$$

$$\hat{Z}^{n-1}(y^{n-2}) = \max_{u^{n-1} \in \Omega_{u^{n-1}}} [Z^{n-1}[u^{n-2}, y^{n-2}] + \hat{Z}^n(y^{n-1})], \quad (9)$$

$$\hat{Z}^t(y^{t-1}) = \max_{u^t \in \Omega_{u^t}} [Z^t[u^{t-1}, y^{t-1}] + \hat{Z}^{t+1}(y^t)]. \quad (10)$$

Задача оптимизации слабоформализованного объекта с изменчивой иерархической структурой воз-

никает в различных областях: в сфере образования при оценке качества образования, в социально-экономической сфере при оценке развития муниципальных округов и т. д. Рассмотрим для иллюстрации задачу нахождения оптимальной индивидуальной траектории обучения студента, которая в соответствии с новыми федеральными государственными образовательными стандартами высшего профессионального образования предполагает учет сформированности компетенций.

Пусть компетентность  $y'_0$  определяется общекультурной компетенцией  $y'_1$  и профессиональной компетенцией  $y'_2$ . Общекультурная компетенция  $y'_1$  оцени-

вается на основании компетенций  $y'_{11}$ ,  $y'_{12}$  и  $y'_{13}$ , а профессиональная — на основании  $y'_{21}$  и  $y'_{22}$ . Пусть в каждый период времени студент осваивает одну базовую дисциплину  $A^t$  и 1 дисциплину по выбору ( $B^t_1$  или  $B^t_2$ ), в этом случае управление  $u^t$  заключается в выборе одной из дисциплин. Пусть оценки по каждой дисциплине могут принимать значения: 1 — дисциплина освоена и 0 — дисциплина не освоена. Определим оптимальную индивидуальную траекторию для четырех семестров, т. е.  $t = 1, 4$ .

Для описания взаимосвязи дисциплин и частных компетенций зададим значения  $\delta^t_{pij}$  с помощью карты компетенций.

Таблица 1

Карта компетенций

Дисциплина	$y_{11}$	$y_{12}$	$y_{13}$	$y_{21}$	$y_{22}$	Трудоемкость
<b>1 семестр</b>						
Дисциплина $A^1$	0	1	1	1	0	2
Дисциплина $B^1_1$	0	0	1	1	1	2
Дисциплина $B^1_2$	0	0	1	0	1	2
<b>2 семестр</b>						
Дисциплина $A^2$	1	1	0	1	0	4
Дисциплина $B^2_1$	1	0	1	1	1	2
Дисциплина $B^2_2$	1	0	1	0	1	2
<b>3 семестр</b>						
Дисциплина $A^3$	0	1	0	0	0	3
Дисциплина $B^3_1$	1	0	1	1	1	2
Дисциплина $B^3_2$	0	0	1	1	1	2
<b>4 семестр</b>						
Дисциплина $A^4$	0	1	1	1	0	2
Дисциплина $B^4_1$	0	0	1	1	1	2
Дисциплина $B^4_2$	0	0	1	0	1	2

В качестве эффективности управления будем рассматривать компетентности. В соответствии с [10] уровень сформированности частных компетенций может быть вычислен по формуле:

$$y^{t+1}_{ij} = y^t_{ij} + \sum_{p=1}^3 \frac{\delta^{t+1}_{pij} z^{t+1}_p}{k^{t+1}_p} x^{t+1}_p, \quad (11)$$

где  $z^{t+1}_p$  — трудоемкость дисциплины  $p$ ;  $k^{t+1}_p$  — количество компетенций, формируемых дисциплиной  $p$ .

Уровень сформированности компетенций  $y^t_i$  рассчитывается на основании оценок частных компетенций:

$$y^t_i = \sum_{j=1}^{k_i} \alpha_{ij} \bar{y}^t_{ij}, \quad (12)$$

где  $\alpha_{ij}$  — оценка значимости компетенции  $y^t_{ij}$ ;  $\bar{y}^t_{ij}$  — нормированное значение  $y^t_{ij}$ ;  $k_i$  — количество частных компетенций  $y^t_{ij}$ , формирующих компетенцию  $y^t_i$ .

Компетентность оценивается в соответствии с правилами, представленными в таблице 2.

Таблица 2

Правила оценки компетентности

№	Общекультурные компетенции	Профессиональные компетенции	Оценка
1	>0.75	>0.85	3 (продвинутый уровень)
2	>0.75	>0,5	2 (повышенный уровень)
3	>0,5	>0.8	2 (повышенный уровень)
4	>0.25	>0.3	1 (пороговый уровень)
5	<0.5		0 (не сформирована)
6		<0.5	0 (не сформирована)

Рассмотрим ее возможные варианты состояний в 4-м семестре.

Таблица 3

Траектории обучения в 4-м семестре

Траектория обучения	$Y_{11}$	$Y_{12}$	$Y_{13}$	$Y_{21}$	$Y_{22}$	$Y_1$	$Y_2$	$Y_0$	ЦФ
$B_1^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_1^4$	2,33	5,67	3,67	5,00	2,33	0,97	0,95	3	<b>6,76</b>
$B_1^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_2^4$	2,33	5,67	4,00	4,33	2,67	0,98	0,93	3	6,75
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_1^4$	1,83	5,67	3,83	5,17	2,50	0,94	1	3	<b>6,76</b>
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_2^4$	1,83	5,67	4,17	4,50	2,83	0,96	0,97	3	6,76
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_1^4$	2,50	5,67	3,83	4,50	2,50	1,00	0,90	3	<b>6,75</b>
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_2^4$	2,50	5,67	4,17	3,83	2,83	1,01	0,88	3	6,74
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_1^4$	2,00	5,67	4,00	4,67	2,67	0,98	0,93	3	<b>6,76</b>
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_2^4$	2,00	5,67	4,33	4,00	3,00	0,99	0,92	3	6,75
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_1^4$	2,33	5,67	4,00	4,33	2,67	1,01	0,88	3	<b>6,75</b>
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_2^4$	2,33	5,67	4,33	3,67	3,00	1,02	0,87	3	6,74
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_1^4$	1,83	5,67	4,17	4,50	2,83	0,99	0,92	3	<b>6,76</b>
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_2^4$	1,83	5,67	4,50	3,83	3,17	1,00	0,90	3	6,75
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_1^4$	2,50	5,67	4,17	3,83	2,83	0,97	0,83	2	<b>5,74</b>
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_2^4$	2,50	5,67	4,50	3,17	3,17	0,99	0,82	2	5,74
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_1^4$	2,00	5,67	4,33	4,00	3,00	0,95	0,87	3	<b>6,75</b>
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3 \rightarrow B_2^4$	2,00	5,67	4,67	3,33	3,33	0,96	0,85	2	5,74

Для каждой траектории определяем максимальное значение целевой функции, что определяет выбор дисциплины для каждого состояния в 4-м семестре.

Рассмотрим все возможные состояния системы в 3-м семестре.

Таблица 4

Траектория обучения в 3-м семестре

Траектория обучения	$Y_{11}$	$Y_{12}$	$Y_{13}$	$Y_{21}$	$Y_{22}$	$Y_1$	$Y_2$	$Y_0$	ЦФ
$B_1^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3$	2,33	5,00	2,33	3,67	1,67	0,58	0,58	1	12,34
$B_1^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_2^3$	1,83	5,00	2,50	3,83	1,83	0,57	0,60	1	<b>12,36</b>
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3$	2,50	5,00	2,50	3,17	1,83	0,60	0,55	1	12,33
$B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3$	2,00	5,00	2,67	3,33	2,00	0,59	0,57	1	<b>12,34</b>
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_1^3$	2,33	5,00	2,67	3,00	2,00	0,61	0,53	1	13,33
$B_2^1 \rightarrow B_1^2 \rightarrow B_2^3$	1,83	5,00	2,83	3,17	2,17	0,60	0,55	1	<b>13,34</b>
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3$	2,50	5,00	2,83	2,50	2,17	0,56	0,50	1	12,32
$B_2^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_2^3$	2,00	5,00	3,00	2,67	2,33	0,55	0,52	1	<b>13,33</b>

Рассмотрим все возможные состояния системы во 2-м семестре.

Таблица 5

Траектория обучения во 2-м семестре

Траектория обучения	$Y_{11}$	$Y_{12}$	$Y_{13}$	$Y_{21}$	$Y_{22}$	$Y_1$	$Y_2$	$Y_0$	ЦФ
$B_1^1 \rightarrow B_1^2$	1,83	2,00	1,83	3,17	1,17	0,26	0,32	1	<b>19,76</b>
$B_1^1 \rightarrow B_2^2$	2,00	2,00	2,00	2,67	1,33	0,27	0,30	1	19,74
$B_2^1 \rightarrow B_1^2$	1,83	2,00	2,17	2,50	1,50	0,28	0,28	0	<b>19,74</b>
$B_2^1 \rightarrow B_2^2$	2,00	2,00	2,33	2,00	1,67	0,22	0,27	0	19,66

Рассмотрим все возможные состояния системы в 1-м семестре.

Таблица 6

Траектория обучения в 1-м семестре

Траектория обучения	$Y_{11}$	$Y_{12}$	$Y_{13}$	$Y_{21}$	$Y_{22}$	$Y_1$	$Y_2$	$Y_0$	ЦФ
$B_1^1$	0,00	0,67	1,33	1,33	0,67	0,07	0,10	0	<b>23,93</b>
$B_2^1$	0,00	0,67	1,67	0,67	1,00	0,08	0,08	0	23,91

В результате решения оптимизационной задачи получаем оптимальную траекторию обучения  $B_1^1 \rightarrow B_2^2 \rightarrow B_1^3 \rightarrow B_1^4$ .

Новым результатом работы является рассмотрение возможности применения метода динамического программирования для моделирования и оптимизации траектории слабоформализованного объекта с измен-

чивой иерархической структурой. Преимуществом такого подхода является то, что на каждом шаге производится выбор оптимальных управляющих воздействий и в случае отклонения от оптимальной траектории существует возможность выбора управляющих воздействий с учетом сложившейся ситуации без дополнительных вычислений.

### Библиографический список

1. Андронникова Н. Г., Бурков В. Н., Леонтьев С. В. Комплексное оценивание в задачах регионального управления. — М., 2002.
2. Новиков Д. А., Глотова Н. П. Модели и механизмы управления образовательными сетями и комплексами. — М., 2004.
3. Семенов И. Б., Чижов С. А., Полянский С. В. Комплексное оценивание в задачах управления социально-экономическими системами. — М., 1996.
4. Горбатков Д. Г. Алгоритм поиска рассогласованных оценок предпочтительности для метода анализа иерархий // Вестник университетского комплекса: сб. науч. тр. / под общ. ред. Н. В. Василенко. — Красноярск, 2005.
5. Чернышева Т. Ю., Захарова А. А., Мицель А. А. Иерархическая модель оценки состояния социально-экономического развития муниципального образования // Известия Томского политехнического университета. — 2008. — Т. 313, № 6.
6. Пятковский О. И. Интеллектуальные компоненты автоматизированных информационных систем управления предприятием: монография. — Барнаул, 1999.
7. Томашев М. В. Прогнозирование востребованности специальности с использованием гибридной экспертной системы // Ползуновский вестник. — 2006. — № 1.
8. Беллан Р. Динамическое программирование. — М., 1960.
9. Черноусько Ф. Л. Динамическое программирование // Соросовский образовательный журнал. — 1998. — № 2.
10. Алгазин Г. И., Чудова О. В. Информационные технологии комплексной оценки компетентности выпускника вуза // Вестник НГУ. Сер.: Информационные технологии. — 2009. — Т. 7, вып. 3.